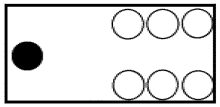
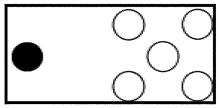
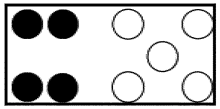
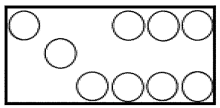
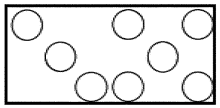
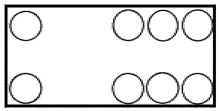
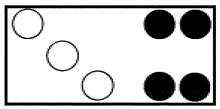
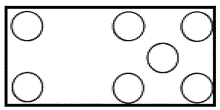
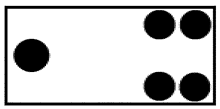
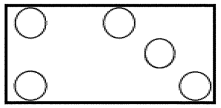
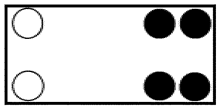
⑽		地の色は黒色とし、左側にある１個の●点は赤色とし、右側にある６個の○点は白色とする。
⑾		地の色は黒色とし、左側にある１個の●点は赤色とし、右側にある５個の○点は白色とする。
⑿		地の色は黒色とし、左側にある４個の●点は赤色とし、右側にある５個の○点は白色とする。
⒀		地の色は黒色とし、○点は白色とする。
⒁		地の色は黒色とし、○点は白色とする。
⒂		地の色は黒色とし、○点は白色とする。
⒃		地の色は黒色とし、左側にある３個の○点は白色とし、右側にある４個の●点は赤色とする。
⒄		地の色は黒色とし、○点は白色とする。
⒅		地の色は黒色とし、●点は赤色とする。
⒆		地の色は黒色とし、○点は白色とする。
⒇		地の色は黒色とし、左側にある１個の●点は赤色とし、右側にある２個の○点は白色とする。
(21)		地の色は黒色とし、左側にある２個の○点は白色とし、右側にある４個の●点は赤色とする。

2　タイルセットの初期化

ディーラーは、各ラウンド前に、各パイゴウタイルの裏面を上面としたタイルセットを無作為にかき混ぜる。

3　レイアウト

レイアウトは、賭けに対応する区画及び当該区画の名称又は意匠が、業務方法書に記載されたレイアウトの図面に従って表示されたものとする。

4　賭けの受付

一　賭けの受付は、ディーラーが賭けの受付を開始する旨を宣言することによって始まる。

二　顧客は、ディーラーが賭けの受付を終了する旨を宣言するまでの間に、レイアウト上の賭けに対応する区画に賭金を置くことで、賭金を置いた区画に対応する賭けに参加することができる。

三　二の区画は、顧客のハイハンド（配布される４枚のパイゴウタイルを２枚ずつ２組に分割して形成した組合せのうち強い側の組合せをいう。以下この第九において同じ。）及びローハンド（配布される４枚のパイゴウタイルを２枚ずつ２組に分割して形成した組合せのうち弱い側の組合せをいう。以下この第九において同じ。）が、ディーラーのハイハンド及びローハンドのそれぞれよりも強いことに対する賭けに対応するものとする。

四　ディーラーは、顧客の賭けの状況を勘案して、賭けの受付を終了する旨を宣言する。

5　パイゴウタイルの配布

一　賭けに参加する顧客が１人以上いる場合、ディーラーは、賭けの受付を終了する旨を宣言した後、３個のさいころをさいころカップ（内部を見通すことができないカップ形の容器であって、さいころを内部に入れて転がす用に供するものをいう。）に入れた状態で、これを振ってさいころを転がし、ディーラー自身及び賭けに対応する区画（賭金が置かれていない区画を含む。以下この一において同じ。）をディーラー自身から順次に反時計回りに数えて、当該３個のさいころの出目の合計の数に至る順位のディーラー自身又は賭けに対応する区画から順に、それぞれ４枚のパイゴウタイルを裏面を上面として配布する。

二　一の規定によりタイルセットの全てのパイゴウタイルが配布された後、ディーラーは、賭金が置かれていない賭けに対応する区画に配布されたパイゴウタイルを裏向きのまま回収する。

6　パイゴウタイルの強さの順位

一　パイゴウタイルの強さの順位は、１の二の表に掲げる順序とする。ただし、同表の⑿の項及び⒀の項、⒁の項及び⒂の項、⒃の項及び⒄の項、⒅の項及び⒆の項並びに⒇の項及び(21)の項にあっては、それぞれ同順位とする。