（その８）

遊技機内部の配線系統			
基板	個　数		
	設置位置及び方法		
	回路構成		
	部品配置		
	使用部品		
	マイクロプロセッサー	個　数	
		用　途	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	ROM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		記憶内容	
		プログラム	構　成
			ソースプログラム
			使用データ
		検査合計	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	RWM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		初期化処理	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	主基板ケース	構　造	
		材　質	

（その７）

得点増加装置	個　数	
	作動契機	
	条　件	
	作動の効果	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
	使用部品	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
	得点増加装置の作動に欠くことができないその他の構造	
遊技の用に供されるその他の装置	名　称	
	設置目的及び機能	
	構　造	
	動作原理	

（その８）

遊技機内部の配線系統			
基板	個　数		
	設置位置及び方法		
	回路構成		
	部品配置		
	使用部品		
	マイクロプロセッサー	個　数	
		用　途	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	ROM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		記憶内容	
		プログラム	構　成
			ソースプログラム
			使用データ
		検査合計	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	RWM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		初期化処理	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	主基板ケース	構　造	
		材　質	

（その７）

得点増加装置	個　数	
	作動契機	
	条　件	
	作動の効果	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
	使用部品	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
	得点増加装置の作動に欠くことができないその他の構造	
遊技の用に供されるその他の装置	名　称	
	設置目的及び機能	
	構　造	
	動作原理	