（その３）

遊技メダル等の獲得に係る遊技機の性能	１回の入賞により獲得することができる遊技メダル等の数の上限		
	規定数ごとの入賞に係る図柄の組合せ		
	規定数ごとの各入賞に係る図柄の組合せに対応して獲得することができる遊技メダル等の数		
	規定数ごとのすべての図柄の組合せの数に占める入賞に係る図柄の組合せの数の割合		
	設定ごと及び規定数ごとの各入賞に係る条件装置が作動する確率の値		
	入賞に係る図柄の組合せが表示される動作原理		
	入賞に係る図柄の組合せが表示された場合の処理（注３）		
	試射試験（注４）	設定ごと及び規定数ごとの17,500回出玉率（注５）	
		設定ごと及び規定数ごとの6,000回出玉率（注６）	
		設定ごと及び規定数ごとの1,600回出玉率（注７）	
		設定ごと及び規定数ごとの400回出玉率（注８）	
		設定ごと及び規定数ごとの役物比率（注９）	
		設定ごと及び規定数ごとの連続役物比率（注10）	

（注３）　「入賞に係る図柄の組合せが表示された場合の処理」とは、入賞に係る図柄の組合せが表示された時から当該入賞により獲得されることとなる遊技メダル等を受け皿に払い出す時までの間の処理をいう。

（注４）　「試射試験」とは、設定ごと及び規定数ごとに、回胴回転装置を作動させた後、回転するすべての回胴につき、任意の順序により、任意の時間に回転停止装置を作動させる試験をいう。

（注５）　「17,500回出玉率」とは、17,500回の遊技において投入した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注６）　「6,000回出玉率」とは、6,000回の遊技において投入した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注７）　「1,600回出玉率」とは、1,600回の遊技において投入した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注８）　「400回出玉率」とは、400回の遊技において投入した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注９）　「役物比率」とは、6,000回の遊技において獲得された遊技メダル等の数のうち役物の作動によるものの割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注10）　「連続役物比率」とは、6,000回の遊技において獲得された遊技メダル等の数のうち第一種特別役物の作動によるものの割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（その２）

回胴	回胴回転装置	回胴回転装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
		使用部品	
		回胴回転装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
	回転停止装置	構　造	
		動作原理	
		停止ボタン等の配置	
		停止ボタン等の操作後、回胴の回転の停止までに要する時間	第二種特別役物未作動時
			第二種特別役物作動時
		回転停止装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
		使用部品	
		回転停止装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
ガラス板等		透視性	
		材　質	
受け皿		構　造	
		材　質	
遊技機の枠		構　造	
		材　質	
貯留装置		貯留可能な遊技メダルの数	
		構　造	
		動作原理	
遊技メダル数表示装置		構　造	
		動作原理	
遊技メダル等払出装置（注２）		構　造	
		動作原理	
設定の数			

（注２）　「遊技メダル等払出装置」とは、入賞により獲得されることとなる遊技メダル等を受け皿に払い出すための装置をいう。

（その３）

遊技メダル等の獲得に係る遊技機の性能	１回の入賞により獲得することができる遊技メダル等の数の上限		
	規定数ごとの入賞に係る図柄の組合せ		
	規定数ごとの各入賞に係る図柄の組合せに対応して獲得することができる遊技メダル等の数		
	規定数ごとのすべての図柄の組合せの数に占める入賞に係る図柄の組合せの数の割合		
	設定ごと及び規定数ごとの各入賞に係る条件装置が作動する確率の値		
	入賞に係る図柄の組合せが表示される動作原理		
	入賞に係る図柄の組合せが表示された場合の処理（注３）		
	試射試験（注４）	設定ごと及び規定数ごとの長時間出玉率（注５）	
		設定ごと及び規定数ごとの中時間出玉率（注６）	
		設定ごと及び規定数ごとの短時間出玉率（注７）	
		設定ごと及び規定数ごとの役物比率（注８）	
		設定ごと及び規定数ごとの連続役物比率（注９）	

（注３）　「入賞に係る図柄の組合せが表示された場合の処理」とは、入賞に係る図柄の組合せが表示された時から当該入賞により獲得されることとなる遊技メダル等を受け皿に払い出す時までの間の処理をいう。

（注４）　「試射試験」とは、設定ごと及び規定数ごとに、回胴回転装置を作動させた後、回転するすべての回胴につき、任意の順序により、任意の時間に回転停止装置を作動させる試験をいう。

（注５）　「長時間出玉率」とは、17,500回の遊技において投入した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注６）　「中時間出玉率」とは、6,000回の遊技において投入した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注７）　「短時間出玉率」とは、400回の遊技において投入した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注８）　「役物比率」とは、6,000回の遊技において獲得された遊技メダル等の数のうち役物の作動によるものの割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（注９）　「連続役物比率」とは、6,000回の遊技において獲得された遊技メダル等の数のうち第一種特別役物の作動によるものの割合をいう（以下「シミュレーション試験」欄において同じ。）。

（その２）

回胴	回胴回転装置	回胴回転装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
		使用部品	
		回胴回転装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
	回転停止装置	構　造	
		動作原理	
		停止ボタン等の配置	
		停止ボタン等の操作後、回胴の回転の停止までに要する時間	第二種特別役物未作動時
			第二種特別役物作動時
		回転停止装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
		使用部品	
		回転停止装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
ガラス板等		透視性	
		材　質	
受け皿		構　造	
		材　質	
遊技機の枠		構　造	
		材　質	
貯留装置		貯留可能な遊技メダルの数	
		構　造	
		動作原理	
遊技メダル等払出装置（注２）		構　造	
		動作原理	
設定の数			

（注２）　「遊技メダル等払出装置」とは、入賞により獲得されることとなる遊技メダル等を受け皿に払い出すための装置をいう。