（その12）

遊技機内部の配線系統			
基板	個　数		
	設置位置及び方法		
	回路構成		
	部品配置		
	使用部品		
	マイクロプロセッサー	個　数	
		用　途	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	ROM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		記憶内容	
		プログラム	構　成
			ソースプログラム
			使用データ
		検査合計	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	RWM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		初期化処理	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	主基板ケース	構　造	
		材　質	

（その11）

遊技の用に供されるその他の装置	名　称	
	個　数	
	設置目的及び機能	
	配　置	
	構　造	
	使用部品	
	動作原理	
	作動契機	
	条　件	
	遊技の結果に影響を及ぼすこととなる図柄の組合せの表示その他の動作が行われることとなる確率の値	
	当該装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
	使用部品	
	当該装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
	遊技の結果に影響を及ぼすこととなる図柄の組合せの表示その他の動作が行われるか否かの抽せんに係るプログラム	
	図柄の決定・表示その他の動作に係るプログラム	

（その12）

遊技機内部の配線系統			
基板	個　数		
	設置位置及び方法		
	回路構成		
	部品配置		
	使用部品		
	マイクロプロセッサー	個　数	
		用　途	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	ROM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		記憶内容	
		プログラム	構　成
			ソースプログラム
			使用データ
		検査合計	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	RWM	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		初期化処理	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	主基板ケース	構　造	
		材　質	

（その11）

遊技の用に供されるその他の装置	名　称	
	個　数	
	設置目的及び機能	
	配　置	
	構　造	
	使用部品	
	動作原理	
	作動契機	
	条　件	
	遊技の結果に影響を及ぼすこととなる図柄の組合せの表示その他の動作が行われることとなる確率の値	
	当該装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
	使用部品	
	当該装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
	遊技の結果に影響を及ぼすこととなる図柄の組合せの表示その他の動作が行われるか否かの抽せんに係るプログラム	
	図柄の決定・表示その他の動作に係るプログラム	