注１　単位の指定のない数字は、その領域のビット数を示す。
　２　「0x」に続く数字を16進数とする。
　３　‘　’で囲まれた数字は、２進数とする。
　４　同期バイトの値は、0x47とする。
　５　多重フレームＰＩＤは、多重フレームヘッダを識別するために使用する領域で、0x0011から0x002Fまでの中から割当てるものとする。
　６　連続性指標は、同一の多重フレームＰＩＤの値を持つＴＳパケットの順序を指定する領域で、‘0000’を開始値として１ずつ増加し、‘1111’の次は‘0000’とする。

別記第２　多重フレーム同期情報の構成

未定義	多重フレーム同期信号
3	13

注１　単位の指定のない数字は、その領域のビット数を示す。
　２　「0x」に続く数字を16進数とする。
　３　多重フレーム同期信号の値は、0x1A86とし、多重フレームごとに全ビットを反転させる。

別記第３　スロット情報の構成

スロット配置法の区別	多重フレーム形式	相対ストリーム番号１に対する有効・無効指示	相対ストリーム番号２に対する有効・無効指示	……	相対ストリーム番号15に対する有効・無効指示	未定義‘1’
1	4	1	1		1	1

注１　単位の指定のない数字は、その領域のビット数を示す。
　２　「0x」に続く数字を16進数とする。
　３　‘　’で囲まれた数字は、２進数とする。
　４　スロットの配置法の区別は、スロット配置法を識別するのに使用する領域とし、次のような割当てとする。

値	割当て
‘0’	静的割当
‘1’	未定義

　５　多重フレーム形式は、有線一般放送の品質に関する技術基準を定める省令第11条第３項第３号の多重フレームを識別するのに使用する領域とし、次のような割当てとする。

値	［多重フレーム長、最大多重ストリーム数］
0x1	［53、15］ 拡張情報を用いずに多重する場合又は拡張情報を用いて複数の搬送波によってストリームを分割伝送するための信号とそれ以外の信号を多重する場合
0x2	［53、15］ 拡張情報を用いて複数の搬送波によってストリームを分割伝送するための信号のみを多重する場合
0xF	多重しない場合
その他	未定義

　６　相対ストリーム番号に対する有効・無効指示は、別記第４の各要素が有効か無効かを識別するのに使用する領域で、‘0’は無効、‘1’は有効を示す。

別記第４　識別子／相対ストリーム番号対応情報の構成

相対ストリーム番号１に対するストリーム識別及びオリジナルネットワーク識別	相対ストリーム番号２に対するストリーム識別及びオリジナルネットワーク識別	相対ストリーム番号３に対するストリーム識別及びオリジナルネットワーク識別	……	相対ストリーム番号15に対するストリーム識別及びオリジナルネットワーク識別
32	32	32		32

注１　単位の指定のない数字は、その領域のビット数を示す。
　２　識別子／相対ストリーム番号対応情報は、ストリーム識別とオリジナルネットワーク識別をこの順に指定し、各16ビットの領域とする。

別記第５　送受信制御情報の構成

相対ストリーム番号１に対する受信状態	相対ストリーム番号２に対する受信状態	……	相対ストリーム番号15に対する受信状態	未定義	緊急警報指示
2	2		2	1	1

注１　単位の指定のない数字は、その領域のビット数を示す。
　２　‘　’で囲まれた数字は、２進数とする。
　３　相対ストリーム番号に対する受信状態は、ストリームの受信状態を識別するのに使用する領域で、各要素の値は受信状態が良い状態から‘00’、‘01’、‘10’とする。
　４　緊急警報指示は、受信機への起動制御を示す領域であり、起動制御が行われていない場合は‘0’とし、起動制御が行われている場合は‘1’とする。

別記第６　相対ストリーム番号／スロット対応情報の構成

第２スロットに対する相対ストリーム番号	第３スロットに対する相対ストリーム番号	第４スロットに対する相対ストリーム番号	……	第52スロットに対する相対ストリーム番号	第53スロットに対する相対ストリーム番号
4	4	4		4	4

注１　単位の指定のない数字は、その領域のビット数を示す。
　２　「0x」に続く数字を16進数とする。
　３　相対ストリーム番号は１から15までとし、ＴＳパケット又はＴＬＶパケットを配置しないスロットの場合は0x0とする。

別記第７　拡張情報の構成

地震動警報情報	‘0000’	ストリーム種別	‘0’	搬送波群の識別	搬送波の総数	搬送波の順序	フレーム数	フレーム位置情報	拡張用フィールド
204	4	15	1	8	8	8	4	4	424

注１　単位の指定のない数字は、その領域のビット数を示す。
　２　「0x」に続く数字を16進数とする。
　３　‘　’で囲まれた数字は、２進数とする。
　４　地震動警報情報は地上波デジタル放送の地震動警報情報を送るための領域とし、地上波デジタル放送の再放送で地震動警報情報を伝送するためのＡＣ信号を併せて送らない場合は全ビットを‘1’とする。