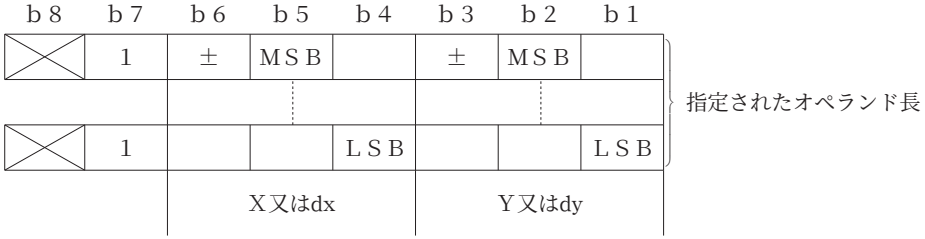
別記第２　コマンドごとのオペランド構成と追加オペランド

コマンド	オペランド構成	追加オペランド
ＲＥＳＥＴ	固定(２バイト)	無効
ＤＯＭＡＩＮ	固定(１バイト)及び多価	無効
ＴＥＸＴＵＲＥ	固定(１バイト)	無効
ＰＯＩＮＴ	多価	同一オペコードのオペランドとして解釈
ＬＩＮＥ	多価	同一オペコードのオペランドとして解釈
ＡＲＣ	多価	同一オペコードのオペランドとして解釈
ＲＥＣＴ	多価	同一オペコードのオペランドとして解釈
ＰＯＬＹ	多価	同一オペコードのオペランドとして解釈
ＳＥＴ　ＣＯＬＯＲ	多価	同一オペコードのオペランドとして解釈
ＳＥＬＥＣＴ　ＣＯＬＯＲ	１価	無効
ＢＬＩＮＫ	１価及び固定(３バイト)	無効

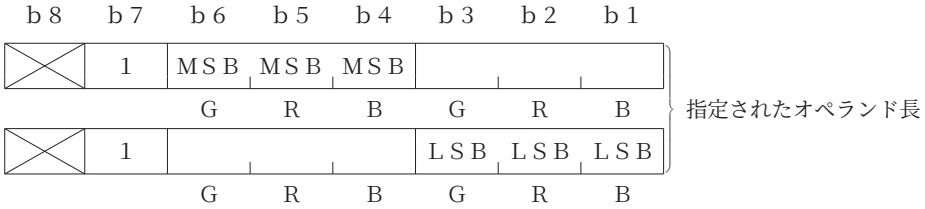
別記第３　座標値の指定を行う場合のオペランドの構成



注１　±は符号ビットを表し、正の場合は「０」、負の場合は「１」とする。

２　ＭＳＢは最上位ビット、ＬＳＢは最下位ビットとする。以下別表において同じ。

別記第４　色の指定を行う場合のオペランドの構成



注　Ｇ：緑、Ｒ：赤、Ｂ：青

別記第５　１価オペランド長

ｂ２　ｂ１	１価オペランド長（バイト）
０　０	１（デフォルト）
０　１	２
１　０	３
１　１	４

注　デフォルトは、初期化を行った状態を示す。以下別表において同じ。

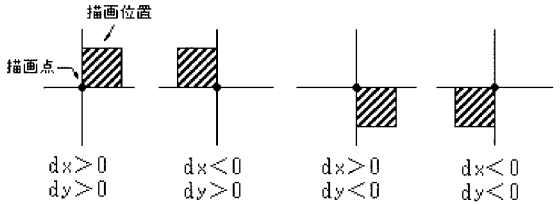
別記第６　多価オペランド長

ｂ５　ｂ４　ｂ３	多価オペランド長（バイト）
０　０　０	１
０　０　１	２
０　１　０	３（デフォルト）
０　１　１	４
１　０　０	５
１　０　１	６
１　１　０	７
１　１　１	８

別記第７　次元

ｂ６	次元
０	２次元（デフォルト）
１	未定義

別記第８　描画点と描画位置



別記第９　ラインテクスチャの構成

ｂ２　ｂ１	線種
０　０	実線（デフォルト）
０　１	点線
１　０	破線
１　１	一点鎖線